

## ROLE DE LA HP

Le CT, ses ACT, les CP et leurs SP forment la Haute Patrouille. L'avenir de la troupe dépend de ce moteur car il l'entraîne et la dirige.

### I) ROLE DU CP

✦ Le Chef de Patrouille est un scout qui a acquit la confiance du Chef de Troupe. A ce titre il se voit confier quatre à sept garçons. Il doit faire preuve d'autorité au sens et à la manière scout, c'est à dire avec douceur, humilité et fermeté. Pour faire avancer sa patrouille, plutôt que d'user du fouet du capitaine de galère, il préfère user de l'amour du frère.

✦ Évidemment, il organise le déroulement des activités et la répartition des tâches.

✦ Tel un frère de promesse, il est proche de ses scouts. Il les observe et les écoute. Ainsi, il peut fixer des objectifs, conseiller et suivre la progression de chaque scout. Cette progression se fait sur la foi, la technique et l'esprit. La pédagogie scout repose sur la responsabilisation du garçon. Grâce au Poste d'Action le scout se rend indispensable à la patrouille et la dirige dans son domaine. Le CP matérialise la progression du scout par la signature des épreuves.

Par ailleurs, le CP veille sur ces petits frères en les consolant et en les motivant.

✦ Le CP est inévitablement un exemple, qu'il le veuille ou non. Alors autant qu'il soit un bon exemple.

### II) ROLE DU SP

✦ Le Second de Patrouille est choisi par son CP. Si le SP est derrière, c'est pour pousser la patrouille pendant que le CP la tire. Il observe et écoute comme le CP, pour l'épauler.

✦ Le CP et le SP forment une équipe soudée. Ils se voient régulièrement pour préparer les réunions ensemble. Il est bon conseiller du CP mais il ne doit jamais le contredire devant les autres scouts, auquel cas le chef perd toute sa crédibilité ; ce qui mène la patrouille au tapis. (De même la HP ne doit pas contredire la maîtrise devant les autres scouts.)

✦ Il remplace momentanément le CP quand il s'absente ou lorsque la patrouille se divise car il est mature, qu'il sait prendre de bonnes initiatives et qu'il connaît les attentes du CP.

### III) LE CDP

✦ Le Conseil de Patrouille est indispensable, mais il ne doit pas s'éterniser. Dix minutes peuvent suffire. Tous les scouts de la patrouille doivent y participer.

✦ Il permet de transmettre les informations ; (S'assurer qu'elles sont comprises et enregistrées) de prendre les décisions en patrouille : En donnant son avis le scout s'implique dans la vie de la patrouille (Commencer par les plus timides).

✦ Le CP explique la raison de ses choix pour que les scouts y adhèrent et qu'ils les appliquent plus facilement.

✦ Le CdP sert également à régler les éventuels problèmes au sein de la patrouille. Dans ce cas, le CP peut inviter le CR ou le CT.

✦ Le CdP débute et fini par une prière. Pour le placer sous le regard du Seigneur, On ne termine pas la prière de début par un signe de croix, de même qu'on ne commence pas celle de fin par un signe de croix.